

REGOLAMENTO TORNEO PING PONG

AIA Rimini

Il torneo si svolgerà sul tavolo da ping-pong *Rosy* modello *Artengo FT730 indoor* pieghevole, rispettante gli standard della *FITET* (*federazione italiana tennistavolo*) con palline regolamentari di colore bianco o arancio.

Il torneo si svolgerà nei locali della sezione dell'Associazione Italiana Arbitri di Rimini sita in via Cesare Pavese 8.

Numero di partecipanti: il torneo avrà luogo con un minimo di 8 ed un massimo di 32 partecipanti.

Iscrizione: avviene tramite la pagina facebook dedicata al singolo torneo o tramite contatto diretto alla Direzione del torneo. La quota d'iscrizione sarà comunicata all'apertura delle iscrizioni.

Premi: saranno assegnati ai primi tre classificati

Il torneo consta generalmente di due fasi: una prima eliminatoria con gironi all'italiana e una seconda ad eliminazione diretta.

A seconda del numero di giocatori iscritti al torneo, essi verranno suddivisi in gironi all'italiana (ove è possibile si cerca sempre di formare gironi composti da quattro(4) elementi); i partecipanti saranno inseriti nei vari gironi in base alla loro posizione nell'*AIA Rimini Ranking* secondo il metodo *a serpentina* (il primo nel girone A il secondo nel B via via fino all'ultimo girone, poi si risale dall'ultimo al primo raggruppamento, nuovamente dal primo all'ultimo girone, così via fino al termine dei giocatori) come illustrato nella *Tabella1* (es trentadue(32) giocatori suddivisi in otto(8) gironi da quattro(4), il numero indica la posizione nel ranking); in caso di due o più giocatori aventi lo stesso ranking si sorteggerà il girone. Due avversari giocheranno, di norma, una sola partita uno contro l'altro e il partecipante con il **ranking più alto** potrà scegliere il campo sul quale disputare il match; nel caso in cui due giocatori abbiano lo stesso ranking (unico caso possibile due *NC*) il campo, in caso di contenzioso, verrà deciso tramite lancio della moneta. Al termine del girone verrà stilata la classifica di ciascun raggruppamento dal primo posto fino al quarto (o ultimo posto in caso di composizione di gironi non tutti da 4), in caso di parità fra due o più giocatori per decretare il miglior classificato si prenderanno in considerazione i seguenti parametri rispettivamente:

- Scontri diretti
- Miglior differenza punti (punti fatti meno quelli subiti nel corso delle partite del girone)
- Maggior numero di punti fatti
- Minor numero di punti subiti
- Miglior posizione nell'*AIA Rimini Ranking*
- Sorteggio

I punti all'interno del girone saranno così assegnati:

- 3 (tre) punti al giocatore che si aggiudicherà l'incontro facendo undici (11) punti
- 2 (due) punti al giocatore si aggiudicherà l'incontro al tiebreak (due punti di vantaggio sull'avversario; es. 14-12)

- 1 (uno) punto al giocatore che perderà l'incontro al tiebreak
- 0 (zero) punti al giocatore che perderà l'incontro facendo meno di 10 punti

Girone A	Girone B	Girone C	Girone D	Girone E	Girone F	Girone G	Girone H
1	2	3	4	5	6	7	8
16	15	14	13	12	11	10	9
17	18	19	20	21	22	23	24
32	31	30	29	28	27	26	25

Tabella1

Terminati i Gironi si passa alla fase ad eliminazione diretta (ottavi, quarti o semifinali) alla quale accederanno le prime due classificate di ciascun girone. Per completare eventualmente il tabellone si prendono in considerazione i terzi o quarti classificati fino all'esaurimento dei posti disponibili. Nel caso si debbano prendere solo alcuni terzi o quarti i criteri per stabilire chi vada considerato qualificato e chi no sono i seguenti:

- Miglior punteggio finale nel girone
- Miglior differenza punti (punti fatti meno punti subiti)
- Maggior numero di punti fatti
- Minor numero di punti subiti
- Miglior posizione nell'*AIA Rimini Ranking*
- Sorteggio

Stabiliti gli aventi diritto alla fase ad eliminazione diretta si procede con la compilazione del tabellone tramite incrocio dei gironi (1A 2B;...) tale incrocio dipenderà ovviamente dal numero dei qualificati per girone. I vincitori degli ottavi di finale passano ai quarti di finale; a loro volta i vincitori dei quarti passano in semifinale; le perdenti delle due semifinali faranno la finale per stabilire il terzo e il quarto posto; i vincitori delle semifinali si contenderanno il torneo nella finale.

Durata delle partite: le partite della fase eliminatoria si svolgeranno su set secco agli undici (11) punti con almeno due punti di scarto (10 pari si arriva ai 12; 11 pari ai 13 e così via) con scelta del campo da parte del giocatore con più **ranking più alto**, in caso di stesso ranking, qualora ci dovesse essere contenzioso, si effettuerà il sorteggio. Nelle partite degli ottavi di finale il set sarà unico agli undici (11) con almeno due punti di scarto con scelta del campo da parte del miglior classificato dopo il girone e, nel caso, quello con **ranking più alto**. Nei match di quarti di finale, semifinale finale terzo e quarto posto, finale si aggiudicherà il passaggio del turno/vittoria del torneo chi vincerà due set su tre sempre arrivando ad undici (11) punti con almeno due di scarto. In queste partite il campo del primo set sarà scelto dal primo giocatore nominato, per il secondo set si invertirà il campo, qualora si dovesse disputare il terzo set il campo sarà scelto dal giocatore secondo nominato.

Primo servizio: prima dell'inizio della partita si effettuerà un palleggio per sancire chi fra i due giocatori servirà per primo; la palla sarà in gioco dopo essere stata colpita almeno quattro (4) volte dai giocatori; durante questo scambio è vietato schiacciare (pena: servizio all'avversario). Una volta stabilito chi effettuerà il primo servizio si eseguirà l'alternanza nel servizio: ogni due "battute" il

servizio passa all'avversario eccezion fatta nei cosiddetti "vantaggi" dove si servirà una volta per uno fino al termine del set o del match.

Calendario: ove possibile il calendario sarà comunicato la mattina del primo giorno d'inizio del torneo. I giocatori che non saranno presenti al momento dell'inizio del match risulteranno perdenti con il punteggio di 11-0. È possibile unicamente lo scambio tra due match, previo accordo dei 4 giocatori coinvolti e comunicazione alla Direzione del torneo prima dell'inizio del match precedente.

Regola fondamentale: NON SONO AMMESSE URLA E SCHIAMAZZI ECCESSIVI PENA LA SQUALIFICA DAL TORNEO!

Per qualsiasi controversia la decisione inappellabile sarà a cura della direzione del Torneo.

Direzione Torneo: Alessandro Vandi – Luigi Gesualdi – Simone Fratesi

Buon divertimento a tutti