

## AIA RIMINI RANKING

L'*AIA Rimini Ranking* verrà stilato a partire dal punteggio che ciascun giocatore detiene dopo aver partecipato ad almeno un torneo; tale punteggio verrà calcolato a partire dai piazzamenti dello stesso giocatore nei corso dei vari tornei secondo il seguente criterio:

- 100 punti al vincitore del torneo
- 75 punti al secondo classificato
- 55 punti al terzo classificato
- 40 punti al quarto classificato
- 30 punti ai perdenti dei quarti di finale (ove previsti)
- 20 punti ai perdenti degli ottavi di finale (ove previsti)
- 10 punti a coloro che non si qualificheranno alla fase ad eliminazione diretta

In seguito verranno sommati i punteggi derivanti dai tornei giocati da ciascun giocatore e successivamente il risultato verrà diviso per il numero di tornei che il giocatore in questione ha disputato in modo da normalizzare il dato. In caso di risultato con decimali il coefficiente verrà arrotondato al numero intero più vicino (arrotondato per difetto con decimale 0 1 2 3 4 per eccesso con decimale 5 6 7 8 9).

Saranno considerati per il calcolo del coefficiente tutti i tornei disputati dal giocatore in analisi nel corso dell'ultimo anno solare (esempio il *giocatore A* a maggio dell'*anno X* ha disputato, in un anno e mezzo, 10 tornei: per il calcolo del coefficiente verranno presi in considerazione solo i tornei giocati negli ultimi 12 mesi e non tutti e 10). Così facendo se un giocatore in un anno intero non partecipa ad alcun torneo perde il proprio coefficiente.

Una volta ottenuto il coefficiente di tutti i giocatori, tramite le metodologie precedentemente descritte, verrà redatto l'*AIA Rimini Ranking* dove colui che possiede il coefficiente più alto (100 è il massimo) avrà il numero uno e così a scalare fino all'ultima posizione.

I giocatori che non hanno mai partecipato ad alcun torneo avranno la sigla di *non classificato (NC)* equivalente a coefficiente 0.

Tale classifica servirà per stabilire le teste di serie della Sezione AIA di Rimini fondamentali per comporre gironi evitando così il sorteggio. Il sorteggio resterà come unica soluzione solo quando una posizione del ranking è occupata o da 2 o più giocatori (aventi quindi lo stesso coefficiente) o da più partecipanti aventi la sigla *NC*.